



HTTP GAME

Création d'un jeu d'aventures via HTTP



Auteurs

Arthur Lefebvre
Alexandre Huon

Encadrant

Olivier Berger

Technologies phares



Symfony



ANGULARJS

RESTful API
GET PUT POST DELETE

Un projet d'enseignement

Le Serious Game au service de l'apprentissage

- Un jeu inspiré des premiers RPG en ligne de commande, où celles-ci sont remplacées par des URI.
- Un vrai but pédagogique, pour apprendre aux étudiants de deuxième année de Télécom SudParis les principes et les bases du protocole HTTP.
- Tous les aspects du protocole sont abordés, que ce soit au niveau de la requête ou de la réponse.
- De véritables requêtes HTTP doivent être construites pour avancer dans le jeu.

1XX: Informational
2XX: Success
3XX: Redirection
4XX: Client Error
5XX: Server Error

GET <http://game/village/boutique/forgeron> HTTP/1.1

Des technologies complémentaires

Pour un apprentissage en profondeur

- Un système réparti en MVC : Une partie client-server avec une base de donnée.
- Un serveur REST développé en Symfony pour gérer le traitement des requêtes et la mise en forme des données.
- Un front-end en AngularJS pour mettre en forme ces données et offrir une interface graphique à ce service.

HTTP GAME

Entrée

Parcourir cette aventure vous donnera des explications sur comment jouer. Toutes les interactions se font avec des requêtes HTTP, que vous pouvez envoyer depuis l'interface dans le navigateur. Vous pouvez utiliser les requêtes HTTP créées automatiquement en cliquant sur les liens. Passez dans la prochaine pièce en cliquant sur le lien ci-dessous.

- [Aller vers Pièce.](#)

Un moteur de jeu original

Une possibilité de scénario infinie

- Un routage simple et organisé pour facilement retrouver les ressources demandées.
- Plusieurs niveaux de difficultés, de l'assisté pour apprendre les bases à la véritable énigme pour les plus motivés.
- Un moteur de jeu totalement nouveau auquel on peut simplement modifier ou ajouter un scénario sans toucher à l'application.